**Projectoriëntatie**

**Inleiding**

In Taak 1 kijk je vooruit naar dit beroepsproject. Dat doe je aan de hand van korte vragen in dit document. De vragen gaan over de opdracht en de verwachtingen die je hebt. Je legt in dit document ook praktische afspraken vast, bijvoorbeeld met wie je gaat samenwerken in dit project en waar je belangrijke documenten en gegevens opslaat.

Deze oriëntatie bestaat uit drie onderdelen:

1. **De opdracht**
2. **Vooruitkijken**
3. **Werkwijze en administratie**

Beantwoord de vragen kort of omcirkel het meest passende antwoord.

Veel succes!

**I De opdracht**

Geef antwoord op de vragen.

**Voor welk bedrijf ga je werken?**

Over de Rhein

**Welke problemen ga je oplossen?**

Deze applicatie moet ervoor zorgen dat de keuringen van de diverse kranen van Over de Rhein digitaal gedocumenteerd kunnen worden.

**Wat ga je in dit beroepsproject ontwikkelen?**

Een keuringssysteem

**II Vooruitkijken**

**Verwachtingen van jezelf**

In dit project maak je kennis met *B1-K2 W1 & W2 realiseert onderdelen van een product en test het ontwikkelde product*.

Daarvoor heb je kennis en vaardigheden nodig.

Hoe sta jij ervoor? Beoordeel je eigen kennis en vaardigheden van *B1-K2-W1 & W2* op dit moment.

Kies uit en omcirkel.

1 = ja 2 = meestal 3 = soms 4 = nee

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Ik kan op basis van een technisch ontwerp en een functioneel ontwerp een werkend systeem maken | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 2 | Ik kan zien of een systeem volgens het functionele en technisch ontwerp gebouwd is. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 3 | Ik kan door anderen gemaakte code opnemen in mijn eigen programma. | 1– 2 – 3 – 4 |
| 4 | Anderen kunnen eenvoudig mijn code opnemen in hun programma. | 1– 2 – 3 – 4 |
| 5 | Ik kan bepalen wat er in een applicatie moet veranderen als er extra functionaliteit toegevoegd wordt. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 6 | Ik kan uitgevoerde aanpassingen doorvoeren in de bestaande documentatie. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 7 | Ik kan eerder ontwikkelde code inpassen. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 8 | Ik kan de werking van een door mij gemaakt programma uitleggen. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 9 | Ik maak gebruiksvriendelijke programma’s | 1 – 2 – 3 – 4 |

**Verwachtingen van dit beroepsproject**

Geef kort antwoord op de vragen.

**Wat vind je interessant aan dit project?**

Ik vind het interessant dat ik op basis van andermans werk/ideeën iets ga realiseren

**Wat denk je dat je makkelijk vindt aan dit project?**

Het stylen

**Wat denk je dat je moeilijk vindt aan dit project?**

Back-end

**Wat wil je leren in dit project?**

Zo veel mogelijk!

**III Werkwijze en administratie**

Geef kort antwoord op de vragen.

**Hoe en waar ga je de documenten bij dit project opslaan?**

Via git hub en OneDrive

**Hoe en wanneer maak je back-ups?**

voordat ik mijn opdracht afsluit

**Wanneer en hoe lever je documenten in?**

Via blackboard

**Met wie ga je in dit project samenwerken?**

Kaan Dag

Zet je naam en handtekening hieronder.

Naam: Handtekening:

Akram Akram